



Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

🕒 5 módulos | 2,5 anos

Módulo: Desenvolvimento de Software para Internet (Front-End)

Módulo: Desenvolvimento de Software para Internet (Back-End)

Módulo: Infraestrutura e Arquiteturas para Suporte as Aplicações

Módulo: Gerência de Projetos de Software

Módulo: Desenvolvimento de Aplicativos Mobile



MUDE (Modelo Único de Ensino)

Montamos um time de profissionais do mercado e da educação e preparamos um formato único de ensino modular em que, a cada etapa, você desenvolve uma competência fundamental para melhorar a sua performance no seu caminho profissional.



Foco na sua carreira

O nosso setor de Carreiras foi ao mercado buscar as competências necessárias para a sua melhor formação. A área conta com um grupo de profissionais experientes e especializados em diversas áreas de atuação, prontos para te apoiar no desenvolvimento profissional.



Presencial com virtual

O novo formato de ensino criado pela UNISUAM respeita o novo hoje: equilibra encontros presenciais com conteúdos remotos. Nosso suporte digital conta com aplicativo rápido, chat integrado e tutores sempre disponíveis para eventuais dúvidas.



Cada semestre, um certificado

Com o MUDE, você não vai mais esperar até o final da faculdade para aprender como atuar na sua área. A cada semestre na UNISUAM, você se especializa em um campo diferente da sua profissão e a sua competência é certificada por isso.

CURSOS QUE COMPARTILHAM O MESMO MÓDULO

✕ Nenhum





DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA INTERNET (FRONT-END) | 340h

Competências

Desenvolver o raciocínio através da lógica de programação e estrutura de dados utilizando softwares para apoio.

Analisar, projetar e programar soluções em sistemas WEB Front-end, considerando a experiência dos usuários (UX).

Elaborar, modelar e executar soluções básicas para sistemas WEB de maneira responsiva.

Comunicar-se de maneira eficaz nas formas escrita, oral e gráfica.

Conhecimentos

Algoritmo e Lógica de programação, estrutura de dados e introdução às linguagens WEB.
Análise de requisitos e Modelagem Funcional.
Linguagens e frameworks de programação front-end.
Leitura, Interpretação e representações de expressões gráficas.



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS SEMANAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto realizados semanalmente.



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

- Lógica de programação
- Ambiente Python
- Desenvolvimento da lógica de programação
- Criação de Páginas Web com HTML5
- Projeto de página WEB com HTML e CSS
- Fundamentos do JQuery
- Criar aplicação front-end
- Páginas em Javascript e DOM
- Materialize CSS
- TypeScript
- Consumo de dados em JSON
- Leitura, interpretação e análise
- Coesão Textual
- Projeto de pesquisa



Aqui você coloca em prática e consolida os conteúdos que estudou nas plataformas digitais. Fortalecendo todo o conhecimento que absorveu com as "mãos na massa!"



Você livre para estudar a hora e onde quiser, com o apoio de tutores, materiais disponíveis 24 horas por dia, você se prepara da melhor maneira para encontrar a sua turma e exercitar exatamente o que o mercado de trabalho exige.

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA INTERNET (BACK-END) | 340h

Competências

Analisar, projetar e programar soluções em sistemas WEB (Client-Server e Back-End), considerando a experiência dos usuários (UX).

Criar e manter soluções utilizando banco de dados estruturados e não estruturados (NoSQL), softwares gerenciadores de banco de dados.

Selecionar e especificar aplicações para utilização das tecnologias vinculadas aos processos digitais de e-Commerce.

Desenvolver o raciocínio lógico através da estatística básica e computacional

Conhecimentos

Apresentar técnicas e ferramentas práticas no uso de tecnologias de desenvolvimento web (Back-end).
Conceber soluções computacionais a partir de decisões quanto ao banco de dados a ser usado pelas pessoas e organizações.
Apresentar os elementos que podem ser utilizados para criar um sistema para e-Commerce.
Compreender e explicar as dimensões quantitativas e qualitativa de um problema.



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS SEMANAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto realizados semanalmente.



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

- Introdução à programação com PYTHON
- Criação de páginas HTML5
- Entendendo: Back-end e Front-end
- Angular e serviços
- Site do zero com: HTML, CSS e JS.
- Projeto de banco de dados
- SGBD MySQL, MER, Linguagem SQL
- Node.js
- Aplicações web e móveis
- Integração com JQuery+JSON+Ajax
- Framework ANGULARJS
- Linguagem estatística
- Especificação de requisitos
- Documentação na Análise de Sistemas



DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MOBILE | 340h • Certificação Intermediária: Introdução a aplicações Mobile

Competências

COMPETÊNCIAS

Elaborar, modelar e executar soluções para sistemas WEB nativa para dispositivos móveis.

Conhecer melhores práticas para consumo de dados.

Desenvolver soluções tecnológicas integradas para apresentação dos dados em sistemas mobile.

Criar soluções inovadoras considerando os aspectos sociais e suas transformações digitais na sociedade.

Conhecimentos

Criar aplicações WEB utilizando o framework responsivos.

Consumir uma API usando serviços do framework e conhecer as estratégias para isso.

Utilizar técnicas de desenvolvimento mobile de forma híbrida

Entender o empreendedorismo e a importância da entrega do produto inovador e dentro do necessário para as organizações.



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS SEMANAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto realizados semanalmente.



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

- Introdução ao desenvolvimento mobile
- Desenvolvimento nativo, híbrido e web
- Aplicativos Android e IOS
- Framework Angular
- Projetos React e Redux
- Banco de Dados para Dispositivos Móveis
- CRUD com SQLite no IONIC
- Visual Studio Community
- Serviços do tipo RESTFULL, API REST
- Computação em nuvem
- Ferramenta GAMESMAKER
- Conceitos de ética e proteção de dados pessoais
- TI aplicada à Gestão da Responsabilidade Social
- Acessibilidade e Comunicabilidade



Aqui você coloca em prática e consolida os conteúdos que estudou nas plataformas digitais. Fortalecendo todo o conhecimento que absorveu com as "mãos na massa!"



Você livre para estudar a hora e onde quiser, com o apoio de tutores, materiais disponíveis 24 horas por dia, você se prepara da melhor maneira para encontrar a sua turma e exercitar exatamente o que o mercado de trabalho exige.

GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARE | 340h • Certificação Intermediária: Gerenciamento de projeto

Competências

Investigar, compreender e aplicar processos, técnicas e procedimentos na análise de grandes massas de dados.

Aprender a gerir projetos em contextos sistêmicos complexos e com foco nas pessoas usuárias das tecnologias.

Aplicar conceitos, técnicas e ferramentas de gerenciamento de projetos em desenvolvimento de sistemas de forma ágil.

Identificar novas oportunidades de negócios e desenvolver soluções inovadoras.

Conhecimentos

Conceitos de Big Data, DBA e Inteligência Artificial.
Gerenciamento de Projetos.
Gerenciamento de Projeto Ágil.
Empreendedorismo e inovação.



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS SEMANAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

- Big Data e Ciência de Dados
- Business Intelligence (BI)
- Data Base Administrator (DBA)
- Gerência de Projetos e PMBOK
- Processos de software (OPENUP, XP, SCRUM)
- eXtreme Programming (XP)
- Metodologia Ágil e Scrum
- Liderança de equipes
- Empreendedorismo
- Indicadores de desempenho
- Inovação
- Lean startup
- Design Thinking
- Business Model Canvas



Aqui você coloca em prática e consolida os conteúdos que estudou nas plataformas digitais. Fortalecendo todo o conhecimento que absorveu com as "mãos na massa!"



Você livre para estudar a hora e onde quiser, com o apoio de tutores, materiais disponíveis 24 horas por dia, você se prepara da melhor maneira para encontrar a sua turma e exercitar exatamente o que o mercado de trabalho exige.

INFRAESTRUTURA E ARQUITETURAS PARA SUPORTE AS APLICAÇÕES | 340h

Competências

Desenvolver conhecimentos básicos de arquitetura de computadores e seus recursos operacionais.

Apropriar-se do conhecimento e conceituar os elementos relacionados à área de Redes de Computadores e Sistemas Distribuídos.

Projetar e gerenciar mecanismos de segurança para sistemas de informação

Conhecer técnicas e métodos científicos para a elaboração de trabalhos acadêmicos e estimular, a partir do conhecimento dos conceitos básicos da sociologia e da antropologia, a compreensão do contexto social no qual estamos inseridos.

Conhecimentos

Conceitos básicos relacionados à estrutura e funcionamento dos computadores digitais.

Arquitetura física e lógica das redes de comunicação e de computadores.

Mecanismos de proteção à integridade, confidencialidade e disponibilidade da informação.

Metodologia do Trabalho Acadêmico e Científico e Estudos Socioantropológicos.



TEMÁTICA DOS ENCONTROS PRESENCIAIS SEMANAIS

2 encontros de integração do conhecimento e 1 de desenvolvimento de projeto



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS NAS PLATAFORMAS DIGITAIS

- Arquitetura de computadores
- Sistemas operacionais
- Máquinas virtuais e sistemas virtualizados
- Conceitos básicos em redes de computadores
- Modelo OSI e TCP/IP
- Sistemas distribuídos
- Conceitos de segurança da informação
- Ataques e a segurança dos sistemas
- Varredura de Portas e Serviços
- Análise de vulnerabilidade e Pentest
- Normas de Segurança em TI e a ISO 27001
- Referências gráficas e textuais
- Metodologia Científica
- Ética no mundo digital